

# Richtlinien für Mannschaftsführer

## im Spielbetrieb des Hessischen Tischtennis-Verbandes e.V.

<b>Abschnitt</b>	<b>Inhalt</b>	<b>Seite</b>
A	Grundsätzliches zum Meisterschaftsspiel / Pokalspiel	188
B	Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer vor einem Mannschaftskampf?	190
C	Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer während eines Mannschaftskampfes?	194
D	Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer nach einem Mannschaftskampf?	195
E	Wertung von Mannschaftskämpfen	195

Thema  
Auszüge aus Ordnungen

Verant-  
wortlich  
Fundstelle

---

## A Grundsätzliches zum Meisterschaftsspiel / Pokalspiel

---

**1** Die Meldung einer Mannschaft verpflichtet den Verein zur Teilnahme an allen Spielen der Hauptrunde. Das Antreten zum Mannschaftskampf ist oberstes Gebot. **Spielabsagen und Spielverzicht sind unzulässig.**

**Heim u. Gast**  
WO G 3.1

---

### **2 Nichtantreten**

Nichtantreten einer Mannschaft liegt vor, wenn eine Mannschaft 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag 60 Minuten) nach der festgesetzten Anfangszeit nicht spielbereit ist und der Mannschaftskampf dann nicht durchgeführt wird.

Der Mannschaftskampf wird für die anwesende Mannschaft hinsichtlich der Einsätze ihrer Spieler als ordnungsgemäß ausgetragen gewertet.

Tritt eine Mannschaft in der Vorrunde als Gastmannschaft nicht an, wird das Spiel in der Rückrunde erneut bei der Heimmannschaft angesetzt. Tritt eine Mannschaft in der Rückrunde als Gastmannschaft nicht an, so sind der Heimmannschaft auf Antrag Fahrtkosten für das Hinspiel gemäß der Richtlinien des HTTV zu erstatten. Anträge auf Fahrtkostenerstattung sind innerhalb von 14 Tagen nach dem Mannschaftskampf unter Beifügung der Belege an die zuständige Stelle (Spieleiter) zu richten.

Nichtantreten einer Heimmannschaft hat keine Änderung der Ansetzung zur Folge und begründet keinen Anspruch auf Fahrtkostenerstattung.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.12

---

### **3 Unvollständiges Antreten**

Eine Mannschaft muss immer in Sollstärke antreten. Tritt eine Mannschaft nicht in Sollstärke, aber in Mindeststärke an, so liegt ein unvollständiges Antreten vor.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.9

---

### **4 Ersatzspieler**

Spieler dürfen beliebig oft als Ersatzspieler in jeder höheren Mannschaft des Vereins eingesetzt werden, wenn sie in der Mannschaftsmeldung enthalten sind, keinen Sperrvermerk besitzen, kein Jugend-Ergänzungsspieler (JES) und für die jeweilige Mannschaft einsatzberechtigt sind. Ein Spieler darf auch in einer höheren Mannschaft seines Vereins Ersatz spielen, die in der gleichen Gruppe spielt.

Ersatzspieler werden in der gemeldeten Reihenfolge aus den unteren Mannschaften der betreffenden Altersklasse entnommen, niemals aus höheren.

**Heim u. Gast**  
WO I 4.3

---

<p><b>5</b> Bei Mannschafts- und Pokalmeisterschaften darf <b>nur ein Ausländer pro Mannschaft</b> eingesetzt werden.          Spieler ohne deutsche Staatsangehörigkeit gelten dann nicht als Ausländer, wenn sie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• bisher noch für keinen ausländischen Verein/Verband eine Spielberechtigung besessen haben (gleichgestellte Ausländer = gA), oder</li> <li>• die Staatsangehörigkeit eines Vollmitgliedes der EU oder eines assoziierten Staates der EU oder eines Staates besitzen, dessen Tischtennis-Verband Mitglied der ETTU ist (europäische Ausländer = eA).</li> </ul>	<p><b>Heim u. Gast</b>          WO B 9.3</p>
<p><b>6</b> Das Fehlen einer geeigneten Austragungsstätte ist kein Grund für eine Spielabsetzung. Ggf. ist in eine andere Austragungsstätte auszuweichen, die sich in einer vom zuständigen DTTB oder Verband festgelegten zumutbaren Entfernung befindet, oder der Mannschaftskampf ist beim Gegner auszutragen. Ein Anspruch auf Fahrtkostenerstattung und ggf. ein Heimspielrecht in der Rückrunde entsteht dadurch nicht.</p>	<p><b>Heim / Gast</b>          WO G 6.3.3</p>
<p><b>7 Bedingungen für Austragungsstätten</b>          Die Anzahl der Spielräume (Boxen) bei Mannschaftskämpfen ist bei Sechser- und Vierer-Mannschaften auf zwei, bei Dreier- und Zweier-Mannschaften auf einen festgelegt.</p> <p>Mindestmaße für den Spielraum (Box) pro Tisch sind 5 m x 10 m, in der Hessen-Verbandsliga sind 5 * 12 m vorgeschrieben.</p> <p>Die Begrenzung jedes Spielraumes (Box) durch Umrandungen ist für die Hessen-, Verbands-, Bezirksober-, Bezirksliga und Bezirksklasse vorgeschrieben.</p> <p>Die Mindesthöhe des Spielraumes (Box) beträgt 4 m.</p> <p><b>Boden</b>          Der Boden und darauf angebrachte Werbung müssen rutschfest sein.</p> <p><b>Beleuchtung</b>          Für alle HTTV-Spielklassen 300 Lux</p> <p><b>Temperatur</b>          Die Temperatur im Spielraum (Box) muss mindestens +15° Celsius betragen.</p>	<p><b>Heim</b>          WO I 1</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.1.3</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.1.4</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.1.5</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.3</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.4</p> <p><b>Heim</b>          WO I 1.5</p>
<p><b>8 Ausnahmen</b>          Wenn ein Verein die Bestimmungen gemäß WO I 1.1 bis I 1.5 dauerhaft oder vorübergehend nicht einhalten kann, ohne dass ihm ein maßgebliches Verschulden hierfür zuzurechnen ist, darf er für einen befristeten Zeitraum (längstens bis zum Ende der laufenden Spielzeit) bei der zuständigen Stelle eine Ausnahmegenehmigung beantragen.</p>	<p><b>Heim</b>          WO I 1.6</p>

- 9** Zusätzlich zu den Vorgaben für Spielmaterialien (siehe WO A 7) wird die Verwendung eines Zählgerätes pro Tisch und einer Anzeigetafel (Spielstandanzeige) pro Mannschaftskampf in allen Spielklassen vorgeschrieben.
- Heim**  
WO I 1.2

## **B Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer vor einem Mannschaftskampf?**

---

- 1** Der Heimverein ist dafür verantwortlich, dass die Austragungsstätte **30 Minuten** vor Spielbeginn geöffnet und im spielbereitem Zustand ist.
- Heim**  
WO I 1.7

Sofern für einzelne Materialien eine ITTF-Zulassung besteht, dürfen bei allen offiziellen Veranstaltungen (Mannschaftskämpfen) nur diese Materialien eingesetzt werden.

**Heim**  
WO A 7.2

Bei allen Mannschaftskämpfen gemäß WO A 11.2 müssen die Tische, Netzgarnituren und Bälle von jeweils gleicher Farbe, Marke (Fabrikat) und Beschaffenheit (z. B. Bälle aus Zelluloid oder Plastik) sein. Eine Änderung während eines Mannschaftskampfes ist nicht zulässig.

Materialien dürfen nicht so glänzend-reflektierend sein, dass sie die Spieler stören oder die Beobachtung der Spiele einschränken könnten. Die weiteren Bestimmungen zur Farbgebung (Grundfarben, Werbefarben usw.) und zur Zulässigkeit von Werbung siehe WO L.

**Heim**  
WO A 7.3

- 2 Mannschaftsführer**
- Jede Mannschaft hat vor dem Mannschaftskampf einen verantwortlichen Mannschaftsführer auf dem Spielberichtsformular zu benennen, der allein zur Vertretung seiner Mannschaft berechtigt ist. Der Mannschaftsführer muss nicht zu den beteiligten Spielern gehören. Der Mannschaftsführer ist verantwortlich für die Wahrnehmung der in WO E und WO I geregelten Aufgaben. Er darf als einziger Protest gemäß WO A 19.1 einlegen und muss den Spielbericht unmittelbar nach Ende des Mannschaftskampfes unterschreiben.
- Heim / Gast**  
WO I 5.1

- 3 Überprüfung der Mannschaftsmeldung und Identität**
- Bei allen Mannschaftskämpfen ist die gültige Mannschaftsmeldung dem gegnerischen Mannschaftsführer und ggf. dem OSR unaufgefordert in Papier- oder elektronischer Form vorzulegen. Jeder Spieler ist verpflichtet, sich durch ein amtliches Dokument mit Bild (z. B. Personalausweis, Führerschein) auf Aufforderung des gegnerischen Mannschaftsführers und ggf. des OSR auszuweisen. Wenn die gültige Mannschaftsmeldung nicht vorgelegt wird oder ein Spieler der Aufforderung, sich auszuweisen, nicht nachkommt, ist ein entsprechender Vermerk im Spielbericht einzutragen.
- Heim u. Gast**  
WO I 5.2

**4 Spielbericht**

Bei Mannschaftskämpfen muss ein Spielbericht erstellt werden. Der DTTB und die Verbände dürfen die Benutzung von für ihren Zuständigkeitsbereich zugelassenen Spielberichtsformularen vorschreiben. Die Spielberichtsformulare sind vollständig auszufertigen; dazu gehören die Namen aller zum Einsatz kommenden Spieler sowie die Uhrzeit von Beginn und Ende des Mannschaftskampfes.

**Heim**  
WO I 5.3

Jede Mannschaft ist für die korrekte Reihenfolge ihrer Spieler im Einzel und Doppel sowohl bei der Aufstellung als auch bei den Spielpaarungen im Spielberichtsformular verantwortlich. Sofern nicht anders geregelt, ist die Heimmannschaft als „A“ und die Gastmannschaft als „B“ in das Spielberichtsformular einzutragen. Der Spielbericht ist von beiden Mannschaftsführern und ggf. dem OSR zu unterschreiben. Mit ihrer Unterschrift bestätigen sie die vollständige und inhaltliche Richtigkeit der Eintragungen. Das Original verbleibt beim Heimverein, der dieses bis zum 31. Juli der nachfolgenden Spielzeit aufbewahren und der zuständigen Stelle auf Verlangen vorlegen muss. Der Gastverein erhält eine Kopie

**Heim u. Gast**  
WO I 5.3

**5 Spielbereitschaft**

Eine Mannschaft gilt als spielbereit, wenn sie in Mindeststärke in der Austragungsstätte anwesend ist.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.4

**6 Verspäteter Spielbeginn**

Bei verspäteter Spielbereitschaft einer Mannschaft bis zu 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag bis zu 60 Minuten) nach der festgesetzten Anfangszeit ist der Mannschaftskampf in jedem Fall noch auszutragen.

Bei verspäteter Spielbereitschaft einer Mannschaft von mehr als 30 Minuten (bei Koppelspielen an einem Tag von mehr als 60 Minuten) darf der Mannschaftskampf noch stattfinden, wenn beide Mannschaftsführer und der OSR (bei Mannschaftskämpfen mit OSR) einverstanden sind.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.10

**7 Höhere Gewalt**

Begründet eine Mannschaft Spielabbruch, Verspätung oder Nichtantreten mit höherer Gewalt, so ist der Antrag auf Anerkennung der höheren Gewalt bei der zuständigen Stelle (Spielleiter) innerhalb von drei Werktagen nach dem Spieltermin mit sachdienlichen Unterlagen schriftlich einzureichen. Die Entscheidung über die Anerkennung der höheren Gewalt trifft die zuständige Stelle.

**Heim / Gast**  
WO I 5.11

- 8** Sofern bei Mannschaftskämpfen keine SR mit gültiger Lizenz eingesetzt sind, stellen beide Mannschaften die Schiedsrichter. Bei Spielen an zwei Tischen hat jede Mannschaft einen Tisch mit Schiedsrichtern zu besetzen, bei Spielen an einem bzw. an einem dritten Tisch ist die Schiedsrichtergestellung von beiden Mannschaften abwechselnd vorzunehmen. Die Benennung der Schiedsrichter erfolgt durch die Mannschaftsführer.

**Heim u. Gast**  
WO I 3.2.1

**9 Reihenfolge der Mannschaftsaufstellung**

In der Mannschaftsaufstellung für die Einzelspiele müssen die Spieler in der Reihenfolge der gültigen Mannschaftsmeldung aufgeführt werden, sofern für das jeweilige Spielsystem die Vorschriften gemäß WO E 4 nichts anderes zulassen.

**Heim u. Gast**  
WO I 4.2

- 10** In den Doppeln dürfen andere Spieler als in den Einzeln eingesetzt werden. Die Zusammensetzung und die Aufstellungsreihenfolge der Doppel sind frei wählbar.

**Heim u. Gast**  
WO E 5.1

- 11** Lediglich im Paarkreuz-System (WO E 6.2) erfolgt die Aufstellung der Doppelpaare nach Platzziffern. Diese errechnen sich aus der Summe der Plätze der an den Doppeln beteiligten Spieler, nachdem diese entsprechend der Spielstärkenreihenfolge innerhalb des Vereins den Plätzen 1–6 zugeordnet worden sind. Dabei ist das Doppel 1 frei wählbar; bei den restlichen Doppeln erhält das Doppel mit der geringeren Platzziffer den Platz 2. Bei gleichen Platzziffern wird das Doppel, dessen Spieler am höchsten eingestuft ist, auf Platz 2 gesetzt.

**Heim u. Gast**  
WO E 5.2

Beispiel Berechnung Platzziffer:

Einzel	Doppel	Platzziffer	
1.1	1.1	1	Doppel mit Spielern 1.1 (Platz 1) und 1.6 (Platz 4) ergibt Platzziffer 5,
1.2	1.2	2	
1.4			
1.5	1.5	3	Spielern 1.2 (Platz 2) und 1.7 (Platz 5) ergibt Platzziffer 7,
1.6	1.6	4	
	1.7	5	
2.1	2.1	6	Spielern 1.5 (Platz 3) und 2.1 (Platz 5) ergibt Platzziffer 9

Nach erfolgter Aufstellung der Doppelpaare darf die Reihenfolge der Doppel 2 und 3 nur noch geändert werden, um eine irrtümlich falsche Reihenfolge zu korrigieren. Dies ist nur bis zum Beginn der Doppelspiele zulässig.

Können wegen unvollständigen Antretens von Mannschaften oder verspäteten Erscheinens von Spielern im Paarkreuzsystem (WO E 6.2) nicht alle drei Doppel gebildet werden, so werden die möglichen zwei Doppel unabhängig von der Platzziffer auf Platz 1 und 2 gesetzt; Platz 3 bleibt frei. Maßgeblich ist hierbei die Spielbereitschaft zwei Minuten nach Aufruf des jeweiligen Doppels.

**Heim u. Gast**  
WO E 5.3

Können wegen unvollständigen Antretens von Mannschaften oder verspäteten Erscheinens von Spielern beide Mannschaften beim Bundessystem oder beim Werner-Scheffler-System bzw. bei der Variante „Vierermannschaft gegen Vierermannschaft“ des Braunschweiger Systems nur jeweils ein Doppel bilden, so wird das mögliche Doppel jeweils auf Platz 1 gesetzt; Platz 2 bleibt frei. Maßgeblich ist hierbei die Spielbereitschaft zwei Minuten nach Aufruf des jeweiligen Doppels.

**Heim u. Gast**  
WO E 5.4

Jeder Mannschaftsführer muss vor Beginn des ersten Doppelspiels und ohne Kenntnis der Doppelaufstellungen des Gegners seine Doppelaufstellung bekanntgeben. Jedes Doppel muss seine Spiele in derselben Zusammensetzung bestreiten, und kein Spieler darf in mehreren Paaren aufgestellt werden. Tritt ein Spieler, der bei der Abgabe der Doppelaufstellung anwesend war, zu seinem Doppel nicht an, so ist dieses Doppel kampfflos für die gegnerische Mannschaft gewonnen. Tritt ein Spieler, der zuvor nicht anwesend war, zu seinem Doppel nicht an, so erfolgt die Wertung des Mannschaftskampfes entsprechend den Bestimmungen für eine falsche Mannschaftsaufstellung.

**Heim u. Gast**  
WO E 5.5

---

**12** Die endgültige Einzelaufstellung erfolgt spätestens nach Beendigung des letzten Eingangsdoppels (bei Spielsystemen, die mit Doppel beginnen) und vor Beginn des ersten Einzels. Die Änderung einer vorher abgegebenen Einzelaufstellung ist bei allen Spielsystemen, die mit Doppeln beginnen, noch möglich.

**Heim / Gast**  
WO E 4.2

Nach Beginn der Einzel ist ein Austausch von Spielern nicht mehr möglich. Unvollständig, aber in Mindeststärke angetretene Mannschaften dürfen ihre letzten freien Plätze noch besetzen, wenn dies nicht im Widerspruch zu anderen Bestimmungen (z. B. festgelegte Spielreihenfolge) steht.

---

**13 Mehrfacheinsatz eines Spielers zur gleichen Zeit**

Ein Spieler darf nicht zur gleichen Zeit in zwei Mannschaften eingesetzt werden. Falls ein Spieler in zwei aufeinander folgenden Mannschaftskämpfen mitwirken soll, dann muss der früher angesetzte Mannschaftskampf gemäß WO I 5.7 beendet sein und der später angesetzte Mannschaftskampf darf zum Zeitpunkt des Spielendes des früher angesetzten Mannschaftskampfes noch nicht gemäß WO I 5.6 begonnen haben.

**Heim / Gast**  
WO I 4.4

## **C Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer während eines Mannschaftskampfes?**

---

### **1 Spielkleidung**

Es muss zu Mannschaftskämpfen in sportgerechter und einheitlicher Kleidung (kurzärmeliges oder ärmelloses Hemd und Shorts bzw. Röckchen oder einteiliger Sportdress (sog. „Body“), Socken und Hallenschuhe) angetreten und gespielt werden.

Das Tragen von Trainingsbekleidung während eines Spiels ist grundsätzlich nicht erlaubt. In begründeten Fällen darf der Oberschiedsrichter (OSR) Ausnahmen zulassen

Während des gesamten Mannschaftskampfes ist innerhalb einer Mannschaft eine einheitliche Spielkleidung vorgeschrieben.

**Heim / Gast**  
WO A 6

**Heim / Gast**  
WO I 2

**2** Fallen Spieler aus, so haben die übrigen Spieler geschlossen aufzurücken und die Ersatzspieler treten an die letzten Plätze. Ein Spieler gilt als ausgefallen, wenn er bis zum Ende des Mannschaftskampfes überhaupt nicht mitgewirkt hat.

Ein Spieler hat an einem Mannschaftskampf mitgewirkt, wenn er zu mindestens einem Einzel oder Doppel antritt und dieses auch in die Wertung eingeht. Eine Mitwirkung ist schon dann gegeben, wenn der aufgestellte Spieler bei der Begrüßung anwesend ist.

**Heim / Gast**  
WO E 4.1

**3** Werden versehentlich falsche Einzel- oder Doppelspiele begonnen, so müssen sie zu Ende gespielt werden, sofern sie zum betreffenden System gehören; die Wertung – soweit sie noch für das Endergebnis benötigt wird – erfolgt dann nach der vorgeschriebenen Reihenfolge.

**Heim / Gast**  
WO E 2.3

### **4 Begrüßung**

Beide Mannschaften stellen sich mit allen anwesenden Spielern vor dem festgesetzten Spielbeginn in Spielkleidung oder Trainingsanzug zur Begrüßung und Bekanntgabe der Mannschaftsaufstellungen auf.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.5

### **5 Spielbeginn**

Der Mannschaftskampf hat pünktlich zur festgesetzten Anfangszeit mit dem ersten Aufschlag zu beginnen.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.6

### **6 Spielansetzung**

Die für das jeweilige Spielsystem festgelegte Spielreihenfolge muss eingehalten werden.

Die Mannschaftsführer dürfen sich auf das Vorziehen von Einzelspielen einigen. Die Wertung erfolgt nach der vorgeschriebenen Reihenfolge.

**Heim u. Gast**  
WO I 5.8



**7** Hinsichtlich der Regelungen für Pausen (ITTR B 4.4.3) gilt für jeden Spieler eine maximal fünfminütige Pause zwischen zwei aufeinanderfolgenden Spielen im Mannschaftsspielbetrieb. **Heim u. Gast**  
WO A 2.1

---

**8 Spielende**  
Der Mannschaftskampf endet mit dem letzten Ballwechsel. **Heim u. Gast**  
WO I 5.7

---

## **D Welche Aufgaben haben Mannschaftsführer nach einem Mannschaftskampf?**

---

**1** Die Heimmannschaft ist verpflichtet, den vollständigen Spielbericht eines jeden Mannschaftskampfes einschließlich der Vor- und Nachnamen aller beteiligten Spieler und aller Satzergebnisse in click-TT zu erfassen. Für alle Mannschaftskämpfe muss der Spielbericht bis spätestens 24 Stunden nach der im Spielplan festgelegten Anfangszeit erfasst worden sein. Die Verpflichtung für die Heimmannschaft bleibt auch dann bestehen, wenn das Spiel beim Gegner oder in einer neutralen Austragungsstätte stattfindet.  
Bei Mannschaftskämpfen am Samstag oder am Sonntag gelten folgende Fristen:

- am Samstag bei einer Anfangszeit nach 12:00 spätestens bis Sonntag, 12:00 Uhr
- am Sonntag innerhalb von sieben Stunden nach festgelegter Anfangszeit

---

**2** Die Gastmannschaft hat die Pflicht, die Korrektheit des in click-TT eingegebenen Spielberichts zu überprüfen und eventuelle Beanstandungen bis spätestens am 7. Tag nach dem Spieltermin dem Spielleiter mitzuteilen. **Gast**  
WO I 5.13

---

## **E Wertung von Mannschaftskämpfen**

---

**1** Der gesamte Mannschaftskampf wird durch die zuständige Stelle für die Mannschaft als verloren gewertet, die **Heim / Gast**  
WO E 3.2

- nicht einsatzberechtigte Spieler mitwirken lässt,
- gegen Vorschriften gemäß WO E 2, E 4 und/oder E 5 (falsche Einzel- und/oder Doppelaufstellung usw.) oder WO I 5.3 (falsche Eintragung von Spielern im Spielberichtsformular) verstößt,
- eine Manipulation des Spielberichtsformulars vornimmt oder duldet,

---

- diesen Mannschaftskampf eigenmächtig verlegt hat (betrifft beide Mannschaften; siehe WO G 6.1.7),
- nicht rechtzeitig zum festgesetzten Zeitpunkt antritt (Ausnahmen siehe WO I 5.10 und I 5.11),
- nicht oder nicht in der erforderlichen Mindeststärke antritt,
- als Heimmannschaft gegen die festgelegten Bedingungen für die Austragungsstätte gemäß WO I 1 verstößt, so dass ein Mannschaftskampf nicht oder nicht ordnungsgemäß durchgeführt werden konnte,
- schuldhaft einen Spielabbruch verursacht,
- als Gastgeber nicht gemäß WO A 7 zugelassene Tische, Netzgarnituren oder Bälle stellt,
- als Gastgeber bei Mannschaftskämpfen gemäß WO A 11.2 Tische, Netzgarnituren oder Bälle stellt, die nicht von jeweils gleicher Farbe, Marke (Fabrikat) und Beschaffenheit (z. B. Zelluloid oder Plastik) sind oder diese Materialien während des Mannschaftskampfes ändert,
- am festgesetzten Spieltermin gesperrt ist oder wissentlich gegen eine gesperrte Mannschaft antritt,
- sich als Gastmannschaft weigert, bei entsprechender Regelung gemäß WO I 5.8 an dem vom Heimverein zusätzlich zur Verfügung gestellten Tisch zu spielen.

Die Wertung eines Mannschaftskampfes, der für eine Mannschaft als verloren gewertet wird, erfolgt mit der höchstmöglichen Anzahl von Punkten und der im jeweiligen Spielsystem erreichbaren Spielpunkte, Sätze und Bälle für die gegnerische Mannschaft.

Verstoßen beide Mannschaften gegen die einschlägigen Bestimmungen, ist der Mannschaftskampf für beide als verloren zu werten. Dabei hat die Wertung mit jeweils der höchstmöglichen Anzahl von Punkten und der im jeweiligen Spielsystem erreichbaren Spielpunkte, Sätze und Bälle gegen beide Mannschaften zu erfolgen.

- 
- 2** Ein Spiel, das mit einem Schläger bestritten wird, dessen Zulässigkeit gemäß ITTR beanstandet wird, darf bis zu einer Entscheidung durch die zuständige Stelle (Spielleiter) für das Gesamtergebnis des Mannschaftskampfes und damit zur Ermittlung des Siegpunktes nicht gewertet werden.

**Heim / Gast**  
WO E 2.5

**Erläuterung:**

**Heim / Gast** = Verantwortlich sind beide MF jedoch jeder für sich

**Heim u. Gast** = Verantwortlich sind bei MF miteinander