

Infoblatt für Turnierausrichter von offenen Turnieren

Für die Ausrichtung eines offenen Turnieres müssen einige wichtige Punkte beachtet werden. Wir möchten mit diesem Infoblatt auf diese Punkte eingehen und Ihnen damit die Vorbereitung und Durchführung der Veranstaltung erleichtern.

In diesem Infoblatt wird mehrfach auf die Homepage des HTTV verwiesen. Wir haben auf der Homepage einen neuen Bereich eingerichtet, welchen man unter „Service -> Turniere“ erreicht. Hier finden Sie wichtige Downloads, Anleitungen und weitere Informationen für die Durchführung einer Turnierveranstaltung.

Zunächst einmal muss die Ausschreibung in click-TT über den vereinsinternen Bereich angelegt werden. Um einen Zugriff auf den Bereich „Turniere“ zu erhalten, benötigt man einen Admin-Zugang oder alternativ die Berechtigung „Turnier“, welche man jedem Mitglied des Vereins zuweisen kann.

Eine Anleitung zum Anlegen bzw. Kopieren einer Turnierausschreibung finden Sie auf der Homepage des HTTV.

Wichtige Informationen zur Ausschreibung:

- Bitte beachten Sie, dass jedes Turnier, das nach den Regeln der ITTF gespielt wird, als TTR-relevant gekennzeichnet werden muss. Der Durchführer kann nicht über die TTR-Relevanz eines Turnieres entscheiden. Ausnahmen sind Turniere, welche nicht nach den ITTF-Regeln durchgeführt werden, wie z.B. Brettchen-Turniere, Vorgabe-Turniere etc.)
- Es gibt lediglich eine offizielle Ausschreibung des Turnieres. Es handelt sich dabei immer um die in click-TT erfasste und vom Schiedsrichterausschuss genehmigte und veröffentlichte Ausschreibung. Eigens erstellte Ausschreibungen sind nicht offiziell, die dort veröffentlichten Bestimmungen sind (sofern diese von der offiziell in click-TT veröffentlichten Ausschreibung abweichen) nicht gültig.

Wichtige Informationen zur Vorbereitung des Turniers:

- Der HTTPV bietet dem Ausrichter für die Durchführung eines Turniers zwei Turnierprogramme an. Beide Programme sind kostenlos und können auf beliebig vielen Rechnern installiert werden. Nähere Informationen zu den beiden Turnierprogrammen finden sie auf der Homepage des HTTPV.
- Sollten Sie am Veranstaltungstag noch Meldungen zulassen und sind in der Halle nicht online, so haben Sie die Möglichkeit, vorab eine Spielerdatenbank anzufordern. Sie erhalten von der Geschäftsstelle eine Export-Datei für die entsprechende Turniersoftware und können diese problemlos importieren. Sie verfügen dann über sämtliche Spielerinformationen und vor allem die notwendigen Q-TTR-Werte. Um einen Spielerdatenexport anzufordern, wenden Sie sich bitte an die Geschäftsstelle unter senst@httpv.de. Die Geschäftsstelle sendet Ihnen vorab eine Datenschutzerklärung, die Sie unterzeichnen müssen. Diese Datenschutzerklärung können Sie sich auch direkt von der Homepage des HTTPV downloaden. Sie haben Fragen bzgl. des Imports von Spielerdaten? Wenden Sie sich an die HTTPV-Geschäftsstelle, Herrn Senst unter senst@httpv.de oder 06403-956812.
- Sie können Voranmeldungen direkt in click-TT erfassen und später in die Turniersoftware importieren. Sollten Sie die Online-Anmeldung aktiviert haben, laufen die Anmeldungen direkt in click-TT ein. Eine Anleitung hierzu finden Sie auf der Homepage.

Wichtige Informationen für die Durchführung des Turniers:

- Jeder Teilnehmer muss eine gültige Q-TTR-Liste zusammen mit einem Lichtbildausweis vorweisen können. Es dürfen KEINE hessischen Spieler zugelassen werden, die weder auf einer Q-TTR-Liste noch in der Spielerdatenbank aufgeführt sind. Gerade im Nachwuchsbereich kommt es des Öfteren vor, dass ein Spieler noch keine Spielberechtigung besitzt. In diesem Fall darf er nicht manuell in die Turniersoftware eingepflegt werden und natürlich auch nicht an der Veranstaltung teilnehmen! Eine Zulassung des Spielers bereitet im Nachgang der Veranstaltung sowohl dem Veranstalter als auch der Geschäftsstelle sehr viel Arbeit.
- Teilnehmer aus anderen „click-TT“ Landesverbänden müssen ebenfalls eine gültige Q-TTR-Liste vorweisen. Da diese Spieler nicht in dem vom HTTPV gelieferten Spielerdatenexport enthalten sind, können diese auf zwei Arten hinzugefügt werden. Zum einen besteht die Möglichkeit, den Spieler direkt über das in click-TT erfasste Turnier (in der entsprechenden Konkurrenz) zu suchen und einzufügen (Anleitung zum Import der Turnierteilnehmer finden Sie auf der Homepage), es besteht aber auch die Möglichkeit, den Spieler manuell in der Turniersoftware anzulegen.
- Teilnehmer aus „nicht click-TT“ Verbänden, welche noch nicht mit einem TTR-Wert in click-TT erfasst sind, müssen anhand einer Tabelle „Unterteilung der Turnierklassen“ eingestuft werden. Diese Tabelle können Sie auf der Homepage des HTTPV downloaden.
- Die Schiedsrichterzettel müssen komplett und korrekt ausgefüllt und vom Veranstalter aufbewahrt werden. Für spätere Korrekturen werden die Schiedsrichterzettel zwingend benötigt.

Wichtige Informationen für die Nachbereitung eines Turnieres.

- Die Teilnehmer müssen (sofern nicht während der Anmeldung bzw. Voranmeldungen geschehen) in click-TT angelegt werden. Auf der Homepage finden Sie eine entsprechende Anleitung dazu.
- Die Turnierdatenbank senden Sie bitte an die Geschäftsstelle des HTTPV (senst@httpv.de).
 - MKTT: Für diese Turniersoftware müssen Sie in der Turnier-Applikation unter „Einstellungen“ das „Turnier speichern“. Die Software erstellt eine *.sql-Datei, welche Sie in gezippter Form an die Geschäftsstelle senden.
 - TTLV: Für diese Software benötigt die Geschäftsstelle die gesamte Datenbank, diese ist als *.mdb im Hauptverzeichnis abgelegt. Diese Datenbank unbedingt komprimieren (ZIP/RAR) und per Mail an die Geschäftsstelle senden.